



DISPOSIÇÕES GERAIS PARA COMPETIÇÕES:

1. Divisão das categorias:

Por habilidade técnica:

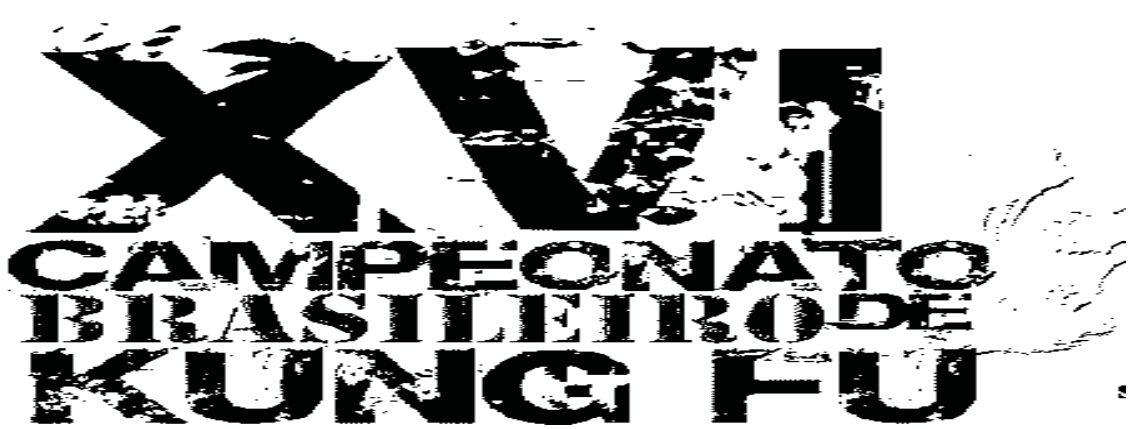
- Iniciante = menos de 2 (dois) anos de treino
- Intermediário = menos de 4 (quatro) anos de treino
- Avançado = mais de 4 (quatro) anos de treino

Faixa etária:

- Dente de leite (Até seis anos)
 - Infantil (Até 11 anos)
 - Mirim (Até 14 anos)
 - Juvenil (Até 17 anos)
 - Adulto (Até 35 anos)
 - Sênior (Até 46 anos)
 - Master (Mais de 46 anos)
- OBS: A faixa etária considerada de máximo rendimento é a Adulta, portanto o atleta pode elevar de categoria até chegar à adulta ou pode descer de categoria até a adulta.
2. Os atletas devem verificar sua área de competição no website, nas listas afixadas, na mesa de informações ou com seu professor responsável e estar atento à chamada, dirigindo-se à área de concentração quando requisitado;
 3. Não será permitida a entrada dos atletas nas áreas de competição antes de sua chamada, assim como sua permanência nas mesmas após competir.
 4. Haverá apenas três chamadas para cada atleta durante a competição. Caso o mesmo não se apresente será automaticamente desclassificado.
 5. Caso o atleta esteja competindo em outra área quando for chamado, seu chefe de delegação deve comunicar a mesa para que adie por alguns minutos a chave de competição em que o atleta se encontra.



6. Caso o atleta se sinta lesado durante as competições ele deve comunicar imediatamente ao chefe de sua delegação, que encaminhará as reclamações para o procedimento de protesto. O protesto será validado e encaminhado para análise apenas quando apresentado de maneira escrita, pelo chefe de delegação ou professor responsável e com o pagamento da taxa de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais);
7. Atletas de categorias inferiores poderão se inscrever em categorias avançadas. Entretanto Atletas de categorias avançadas não poderão se inscrever em categorias inferiores;
8. Nas competições de Lei Tai só poderão participar atletas das faixas etárias adulto, master e sênior;
9. Nas competições de Lei Tai Light os atletas das faixas etárias adulto, máster e sênior só poderão competir enquanto estiverem dentro da divisão de treino de menos de 2 anos;
10. Uniformes, armas e quaisquer equipamentos deverão ser trazidos pelos próprios atletas, sendo de sua inteira responsabilidade;
11. Os atletas de Tao Lu devem estar trajados com o uniforme de arte marcial chinesa, ou seja, é obrigatório o uso de camisa chinesa, faixa, sapatilha e meia; Para estilos norte e estilos internos a camisa chinesa deve ser de manga comprida e para estilos do sul deve ser um colete. Camisas com mangas $\frac{3}{4}$ (três quartos) serão aceitas para tanto para estilos do norte e como do sul, com exceção de estilo interno.
12. Atletas de Lei Tai, Lei Tai Light, Tuei Shou, Chi Shou e Luta com armas deverão estar trajados com camiseta, calça de kung fu, faixa do córner e com os equipamentos obrigatórios;
13. Atletas de Shuai Chiao devem estar trajados com colete de Shuai Chiao, calças de kung fu e faixa do córner
14. Cabe ao professor (técnico) do atleta orientá-lo e instruí-lo quanto às regras da competição (comportamento na área de competição, tempo das formas, etc)
15. O atleta que desrespeitar ou não acatar decisões das autoridades (árbitros e organizadores) será desclassificado do evento (vide Código de Ética da CBWKC), perdendo inclusive suas colocações;



Considerações Básicas para Rotinas de Mãos e Armas (Tradicional e Wu Shu)

1. Categorias de Competição

Mãos

- Estilo Interno: Tradicional, 42 Moderno e Conjunto;
- Estilo Externo: Norte, Sul (Punhos Curtos, Punhos Longos), Toi Tchá (Dwei Lian), Conjunto, Livre

Armas

- Curtas (facão/espada)
- Longas (bastão/lança)
- Articulada
- Especial Curta
- Especial Longa
- Toi Tchá
- Conjunto

2. Tempo Limite para as Formas:

- Formas Tradicionais: mínimo 00:30 (trinta segundos) e máximo de 03:30 (três minutos e meio);
- Forma de Wu Shu: mínimo de 01:20 (um minuto e vinte segundos) e máximo de 03:30 (três minutos e meio);
- Formas Internas: mínimo de 02:00 (dois) minutos e máximo de 06:00 (seis) minutos;

3. Notas:

Adultos (acima de 18 anos)	Crianças e Jovens (até 17 anos)
Avançado = 8,00 até 9,50	Avançado = 7,00 até 8,50
Intermediário = 7,00 até 8,50	Intermediário = 6,00 até 7,50
Iniciante = 6,00 até 7,50	Iniciante = 5,50 até 7,00



4. O atleta será julgado de acordo com os seguintes critérios:

Mãos

- Critério 1 – Qualidade das mãos, pernas, base e movimento; coordenação entre mãos, olhos, corpo e passos.
- Critério 2 – habilidade; Grau de dificuldade.
- Critério 3 – Controle da força; Equilíbrio.
- Critério 4 – Ritmo; Características da forma ou, no caso de formas com armas, Características adequadas à arma.
- Critério 5 – Espírito; Ética marcial.

Armas

- Critério 1 – Qualidade das mãos, pernas, base e movimento; coordenação entre mãos, olhos, corpo e passos.
- Critério 2 – habilidade; Grau de dificuldade.
- Critério 3 – Controle da força; Equilíbrio.
- Critério 4 – Ritmo; Características adequadas à arma.
- Critério 5 – Espírito; Desenvolvimento das Características da Arma; Ética marcial.

5. Cada um dos cinco árbitros é responsável pelo julgamento de um critério, os descontos são somados e convertidos de acordo com a tabela de conversão da categoria, resultando assim na nota atribuída ao atleta; Os descontos da mesa são aferidos da nota final (somatória dos 5 critérios) atribuída ao atleta.

6. No caso de empate, considera-se a maior nota no critério espírito; Ainda empatando, considerar até três casas decimais depois da vírgula, arredondando a nota – para mais; Em último recurso, será exigido uma nova disputa entre os atletas.

7. O atleta deverá entrar na área de competição pela direita da mesa examinadora e sair pela esquerda da mesma, aguardando o resultado final atrás da linha demarcatória.

8. Para competições de formas tradicionais será exigida somente técnica de estilos tradicionais.



9. Caso o atleta esqueça a forma, ele poderá repetir do início, e será dado um desconto de 0,5 à sua média final; Caso o atleta tenha um breve esquecimento e continue sua forma será dado um desconto de 0,2 à sua média final;

10. Rotinas que não terminam no mesmo local onde foram iniciadas deverão ser previamente comunicadas chefe de mesa, do contrário o atleta será penalizado em 0,5 pontos na média final;

11. Caso o atleta necessite sair da área de competição para fazer sua rotina o chefe de mesa deve ser comunicado o local em que o atleta sairá da área, caso contrário o atleta será penalizado em 0,5 pontos na média final;

12. Quando fazendo uma rotina com armas de corte, caso o atleta se toque com o corte da arma ele sofrerá uma penalização de 0,1 pontos da média final a cada vez que se tocar;

13. Caso o atleta derrube sua arma durante a execução da forma ele será penalizado com um desconto de 0,2 da média final;

14. No caso de o atleta quebrar a sua arma ele sofrerá um desconto de 0,3 da sua média final;

15. Na execução das formas tradicionais e simplificadas o atleta será penalizado com menos 0,1 ponto na média final a cada intervalo de 5 segundos que o mesmo realizar abaixo ou acima do tempo estipulado para a forma.

Considerações Básicas para Lutas

1. Pontos proibidos em qualquer combate:

- Olhos
- Nuca
- Espinha dorsal
- Garganta
- Genital
- Articulações
- Interior da coxa
- Região dos rins



2. Equipamentos obrigatórios:

- Lei Tai Light: capacete com grade (não de ferro), protetor bucal, luva, coquilha por dentro da calça, caneleira, protetor de tórax.
- Lei Tai: capacete fechado, protetor bucal, luva meio de dedo, coquilha por dentro da calça, protetor de tórax para feminino.
- Sandá: protetor bucal, luva de boxe e coquilha por dentro da calça.

3. Pontuação Lei Tai

- Técnicas de 3 (três) pontos: Forçar o oponente para fora do Lei tai; Golpear causando a queda do adversário
- Técnicas de 2 (dois) pontos: Aplicar uma queda permanecendo em pé
- Técnicas de 1 (um) ponto: Soco, chute, palma da mão, etc; Aplicar queda e cair sobre o tronco do adversário; Oponente cair por desequilíbrio.

4. Penalidades Lei Tai

Faltas: Atingir áreas ilegais ; Morder ou cuspir; Bater com a cabeça; Técnicas de quebra ou deslocamento.

- Infração pequena ou acidental = Aviso verbal
- Primeira punição pública= Dedução de um ponto
- Segunda punição pública = Dedução de três pontos
- Terceira punição pública = Desqualificação

Faltas Técnicas: Desobedecer as ordens do árbitro central; Desobedecer as regras do torneio; Comportamento agressivo; Falha de equipamento contínua; Demora para comparecer à posição de início.

- Infração menor ou acidental = Aviso verbal
- Primeira punição pública = Sem dedução de pontos
- Segunda punição pública= Dedução de 1 ponto
- Terceira punição pública = Desqualificação



5. Tempo do Round para Lei Tai: serão até 3 (três) rounds, de 01:30 (um minuto e meio) por 00:30 (trinta) segundos de descanso. Finais terão rounds de 2 (dois) minutos de luta por 00:45 (quarenta e cinco) segundos de descanso.

6. Pontuação Shuai Chiao

- Técnicas de 3 (três) pontos: Aplicar queda com rotação e elevação fazendo o oponente cair de costas e permanecer em pé.
- Técnicas de 2 (dois) pontos: Oponente toca o chão com quatro pontos de apoio; Oponente toca o chão com cabeça, peito, lateral do corpo ou caindo sentado; Aplicar queda permanecendo em pé.
- Técnicas de 1 (um) ponto: Oponente toca o solo com três pontos de apoio; Oponente sair do lei tai (ringue); Aplicar uma queda e cair sobre o tronco do oponente.

7. Penalidades Shuai Chiao

Falta: Golpe de impacto

Falta Leve: Puxar calças

Falta Técnica: Falta de combatitividade

- Falta leve – sem dedução de ponto
- Falta sem intenção – dedução de um ponto
- Falta com intenção – desqualificação
- Somadas três infrações quaisquer, o competidor é desqualificado;

8. Tempo para combate de Shuai Chiao: até 2 (dois) rounds, de 02:00 (dois) minuto por 00:30 (trinta) segundos de descanso; os rounds são consecutivos e o vencedor é o atleta que mais pontuar na somatória dos rounds.

Desejamos aos Atletas Uma Boa Sorte e aos Visitantes Um Ótimo Evento

Atenciosamente

A Organização

UGAB – Rua Luis Góis, 748, Mirandópolis, São Paulo-SP. Fone/Fax: (11) 3464-1916 ou 5058-1578
 Avatar Kung Fu – Rua Cel. Cardoso de Siqueira, 306, Centro, Mogi das Cruzes-SP . Fone (11) 2312-4850
 Site: www.kungfucbwkc.org.br ; E-mail: cbwkc@hotmail.com